

Инструкция по работе с платформой Gather

На сегодняшний день Gather Town одна из первых платформ, которая смогла частично решить проблему потери социальной составляющей. Платформа **Gather** — это комплексная виртуальная вселенная, внутри которой находятся не только офисы организации, но и проводятся различные мероприятия (квест-игры, крупные конференции, мастер-классы, семинары, лекции и т. д.). Сама платформа оформлена в стиле пиксель-арт и задумана как доступное и открытое место для каждого, которое воссоздает многие черты реального мира.

Технические требования для онлайн-участия на платформе: доступ к интернету, браузер Google Chrom и Mozilla Firefox, микрофон, камера.

Ссылка на место проведения Всероссийской Школы-конференции молодых ученых Дни науки в ИГХТУ, направление «IT и цифровая экономика»:

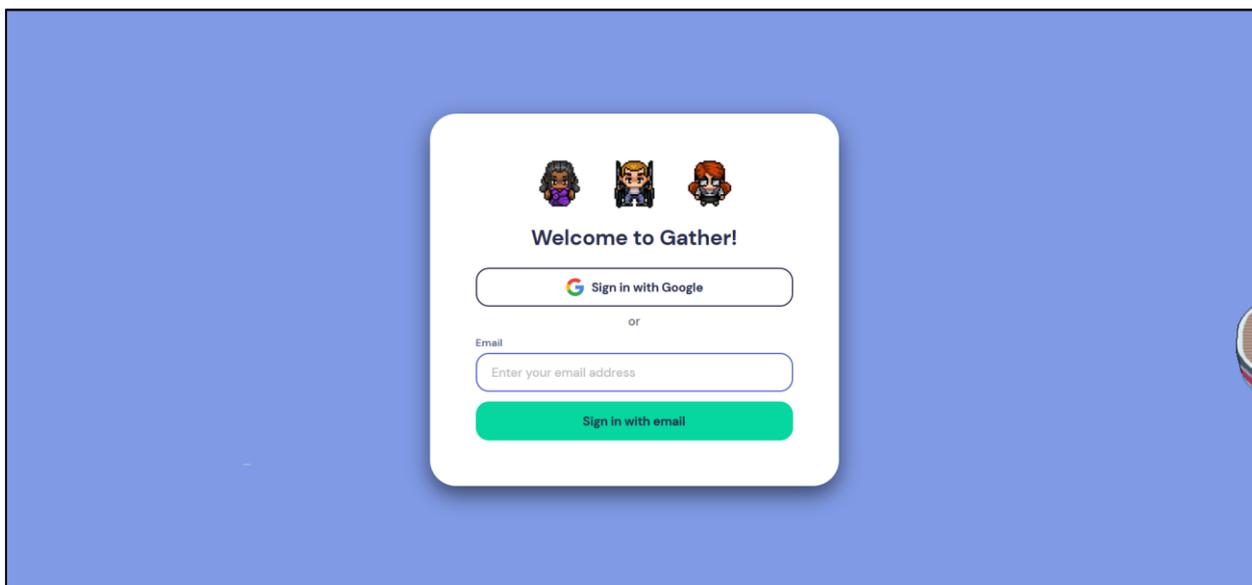
<https://app.gather.town/app/5jmxTHI5QuWcfRMu/Days%20of%20science%202022>

1. Авторизация на платформе

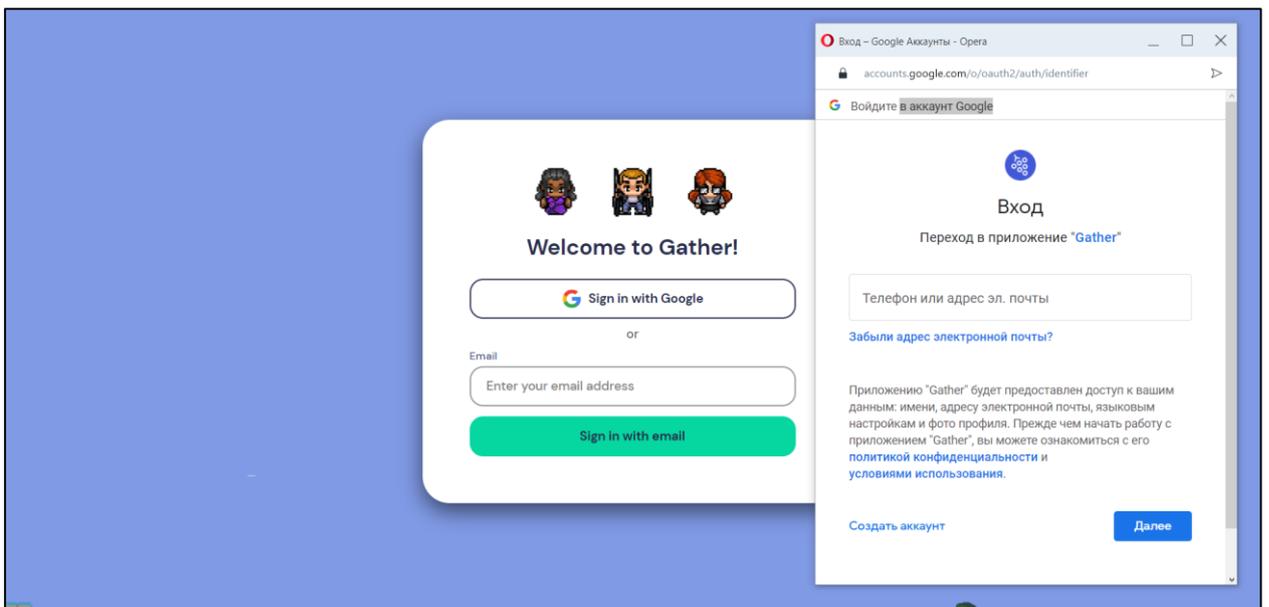
Для того, чтобы все участники конференции могли Вас идентифицировать советуем авторизоваться на платформе. Для этого необходимо пройти по ссылке: <https://app.gather.town/signin>

На платформе Gather существует два способа авторизации:

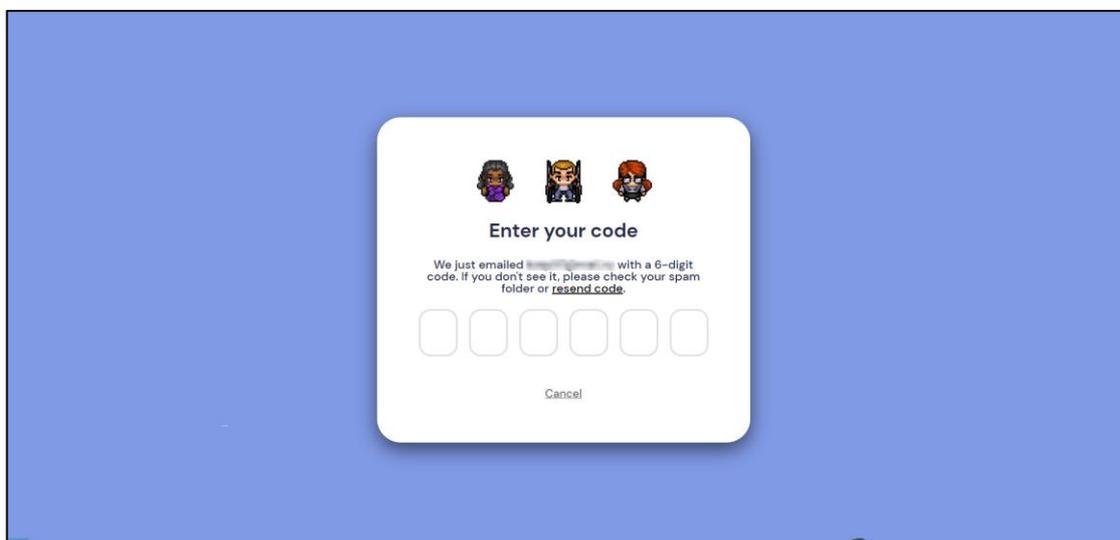
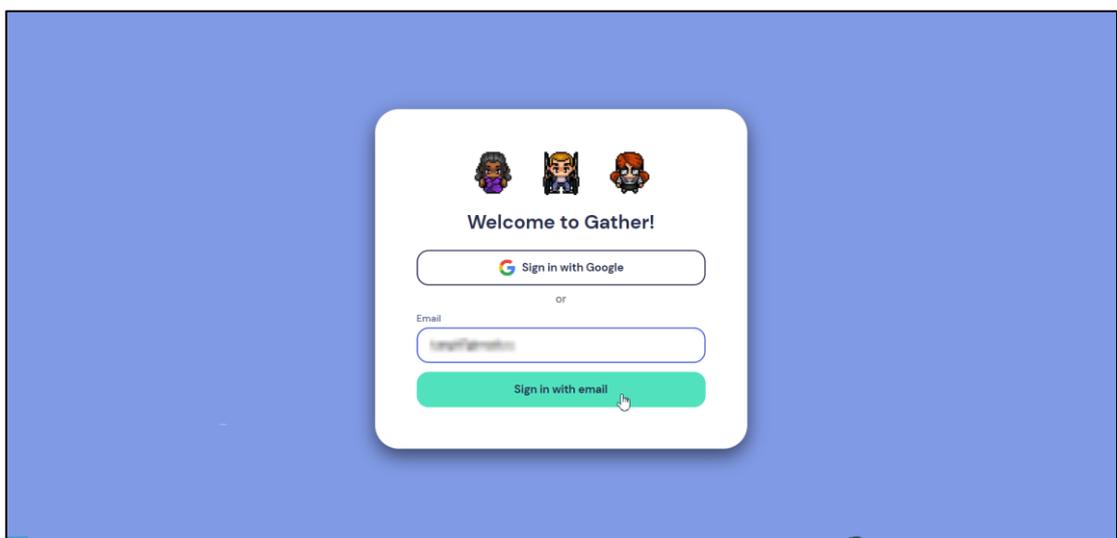
- с помощью Google-аккаунта (рекомендуется);
- с помощью электронной почты.



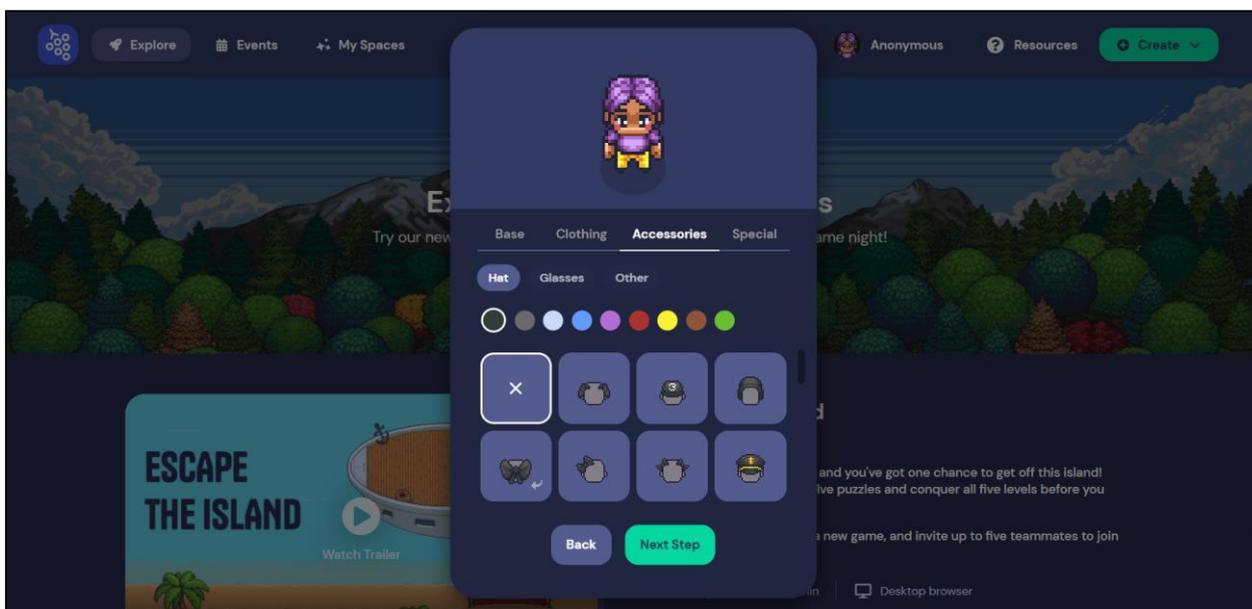
Если Вы выбрали способ авторизации через Google-аккаунт, то у откроется стандартная форма входа в аккаунт Google.



Если Вы выбрали способ авторизации через электронную почту, то на этот адрес будет направлен одноразовый пароль.

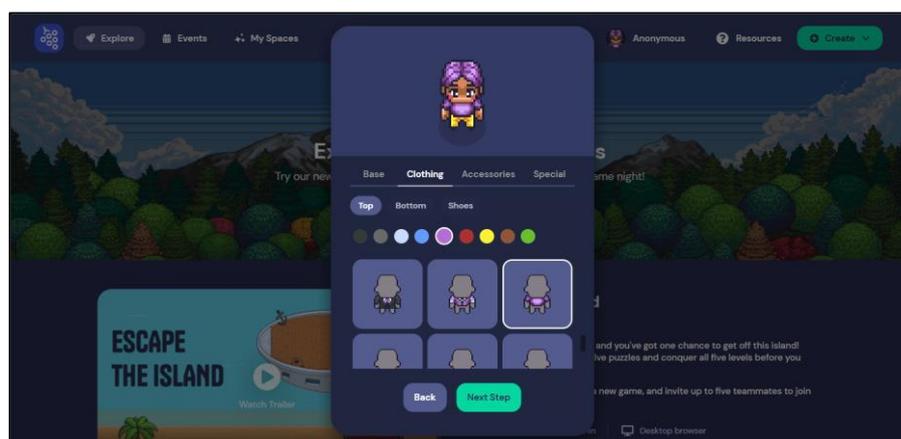
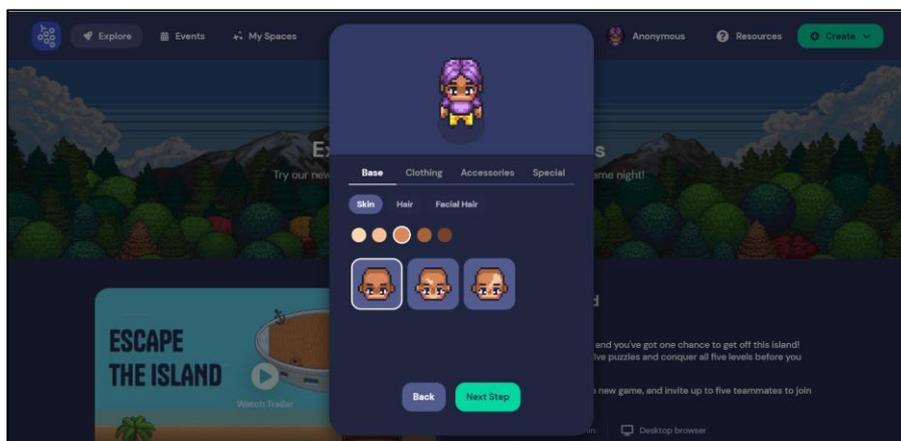


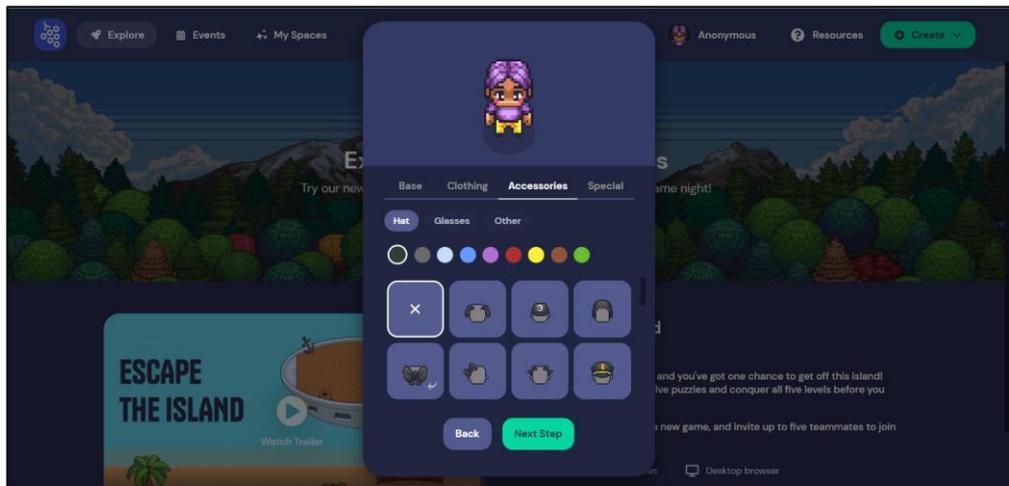
При успешном выполнении авторизации система предложит Вам создать своего персонажа, который будет отражать Вас в системе.



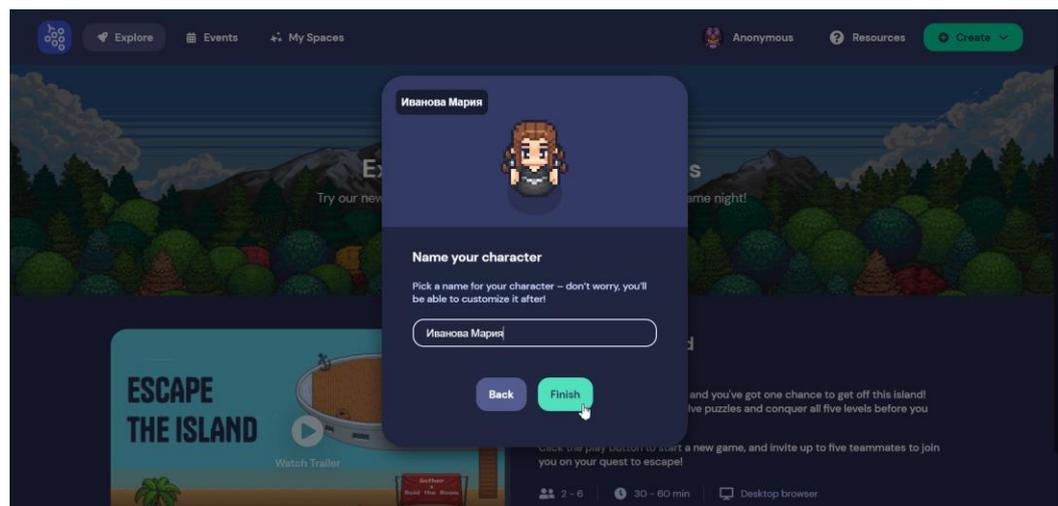
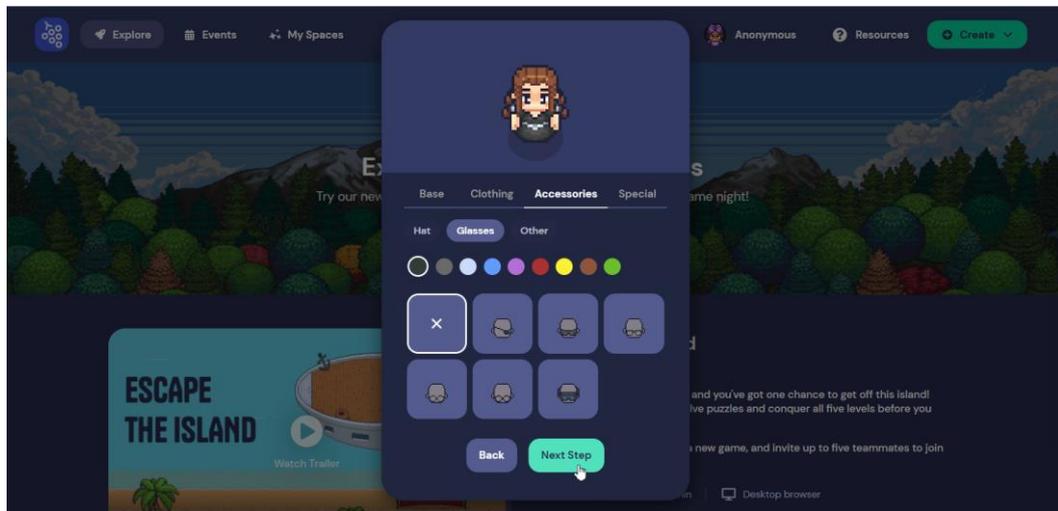
2. Создание персонажа (аватара)

Платформа предполагает, что все люди разные, поэтому сделала возможность выбора облика персонажа. Вы можете изменять цвет кожи и волос, выбирать одежду и аксессуары и многое другое. Смело выражайте свою индивидуальность!





Когда Вы закончили выбирать внешность своему персонажу, переходим на следующий шаг, т. е. нажимаем «Next step». Система предложит ввести имя для своего персонажа. Важно отметить, что его можно настроить позже! Затем нажимаем «Finish».

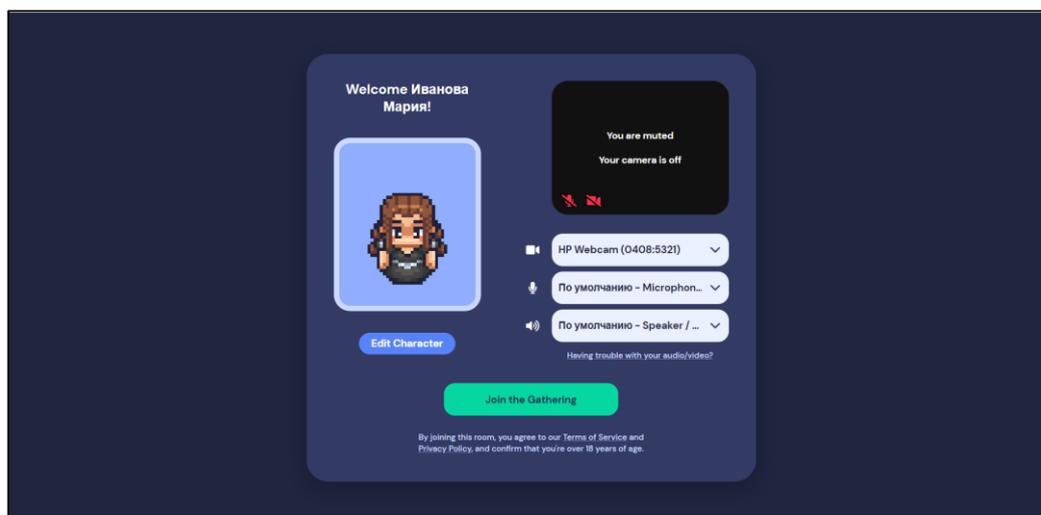


Теперь Вы имеет свой аккаунт на платформе Gather, а участники событий могут с легкостью Вас идентифицировать.

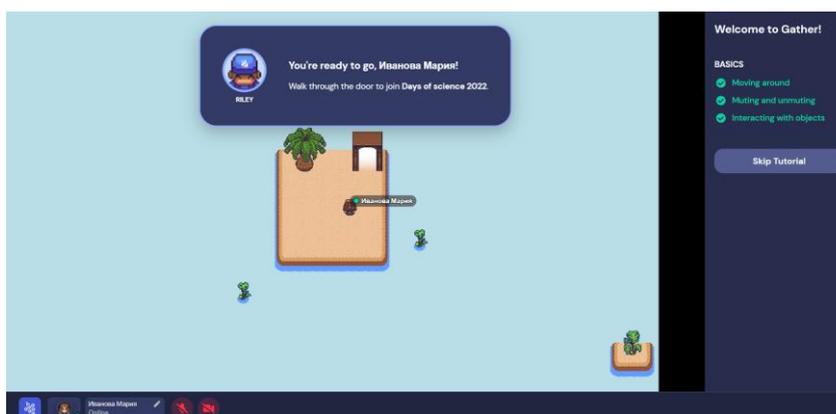
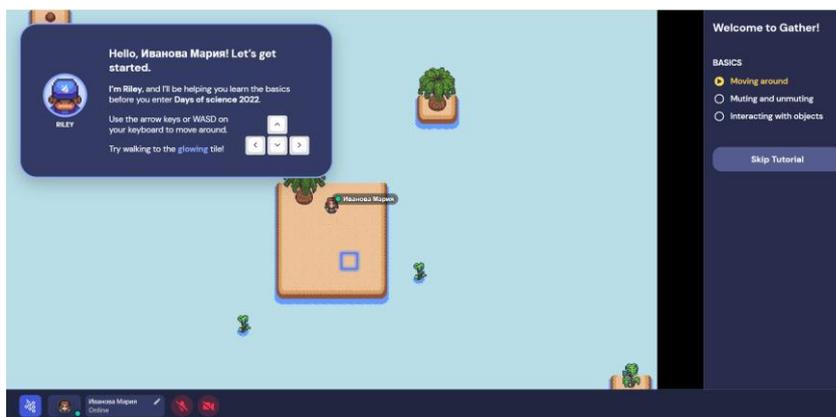
3. Работа с пространством на платформе

Напоминаем, что пространство Всероссийской Школы-конференции молодых ученых Дни науки в ИГХТУ, направление «IT и цифровая экономика» уже создано, поэтому Вам необходимо, авторизовавшись пройти по ссылке, которая была представлена ранее.

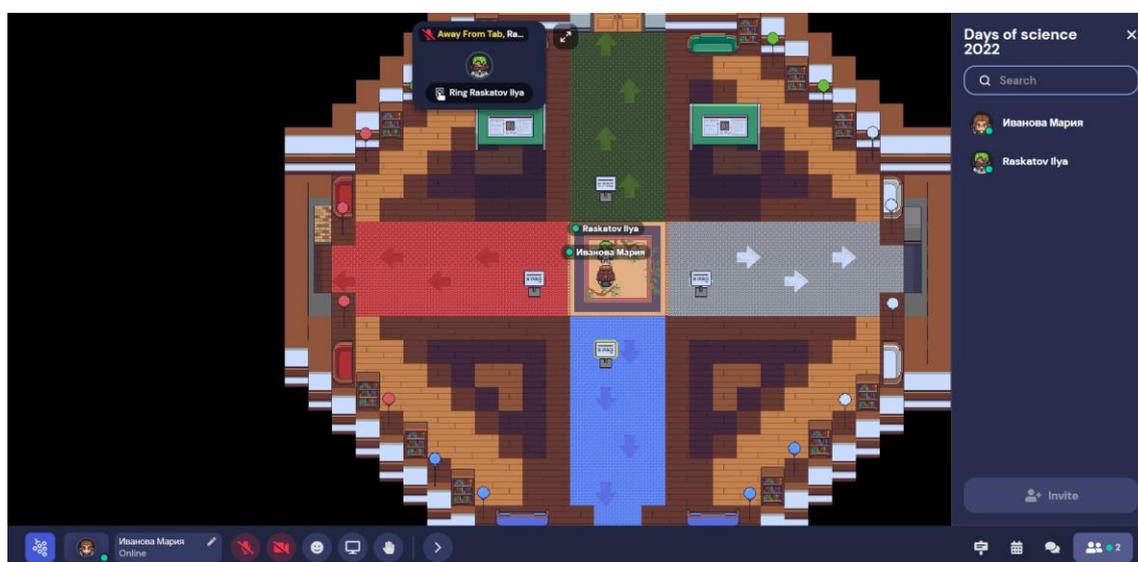
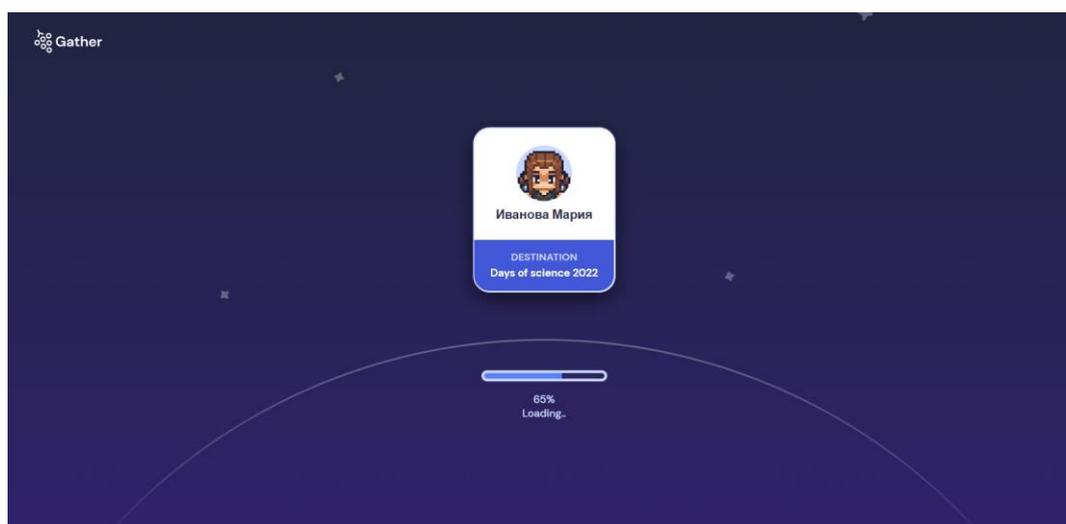
В результате, у Вас откроется окно, где Вы сможете редактировать внешность персонажа и настроить камеру и микрофон. После этого присоединяемся к конференции, т. е. нажимаем на кнопку «Join the Gathering».



Далее система предлагает пройти обучение, которое поможет понять основы прежде, чем войти в конференцию. Вы научитесь передвигаться по пространству, работать с микрофоном и взаимодействовать с объектами.



Выполнив последнее задание в рамках обучения от платформы, Вы перемещаетесь в пространство конференции.



Перед Вами центральный холл пространства, где Вы можете выбрать секции, которые хотите посетить, а также узнать информацию о самой конференции «Дни науки в ИГХТУ» и кафедре Информационных технологий и цифровой экономики ИГХТУ.

В рамках направления «IT и цифровая экономика» работают следующие секции:

- Секция №1 – Дебют в науке (зеленая дорожка);
- Секция №2 – Управление разработкой и внедрением операционных систем (красная дорожка);
- Секция №3 – Интеллектуальные технологии и анализ данных (синяя дорожка);
- Секция №4 – Автоматизация бизнес-процессов организации (серая дорожка).

В дополнение, в центральном холле находится комната для жури, где можно обсудить результаты конференции.

Разберем основные элементы нижней строки системы.

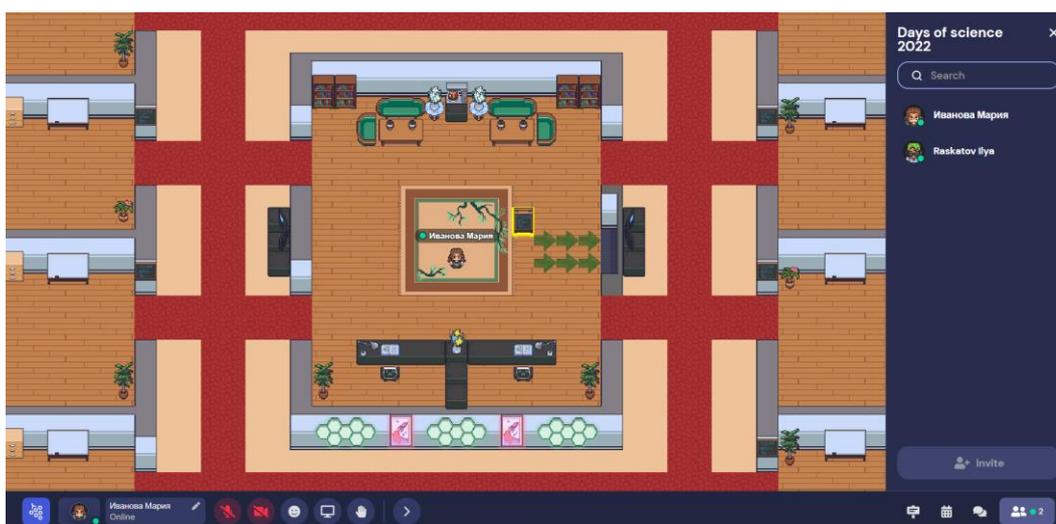
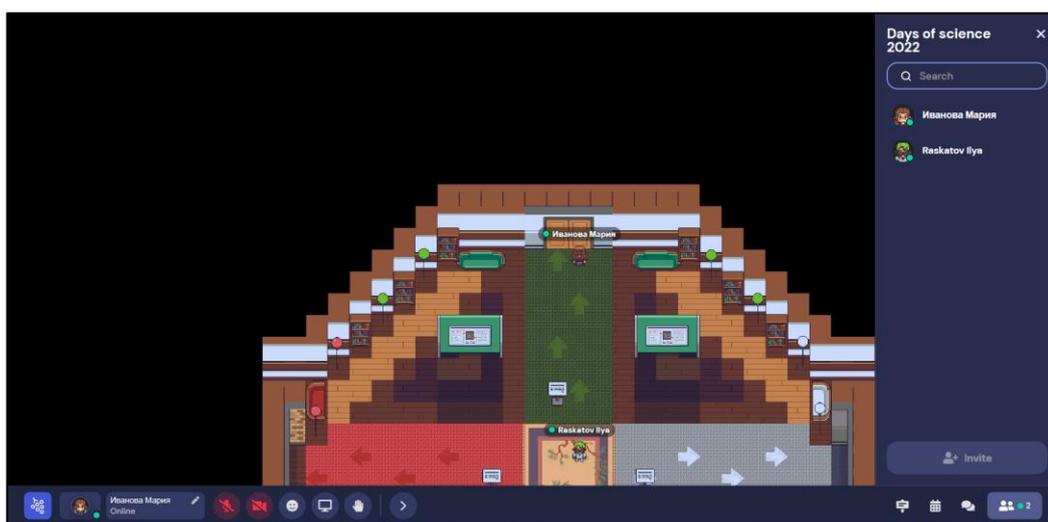


В рамках платформы Вы можете:

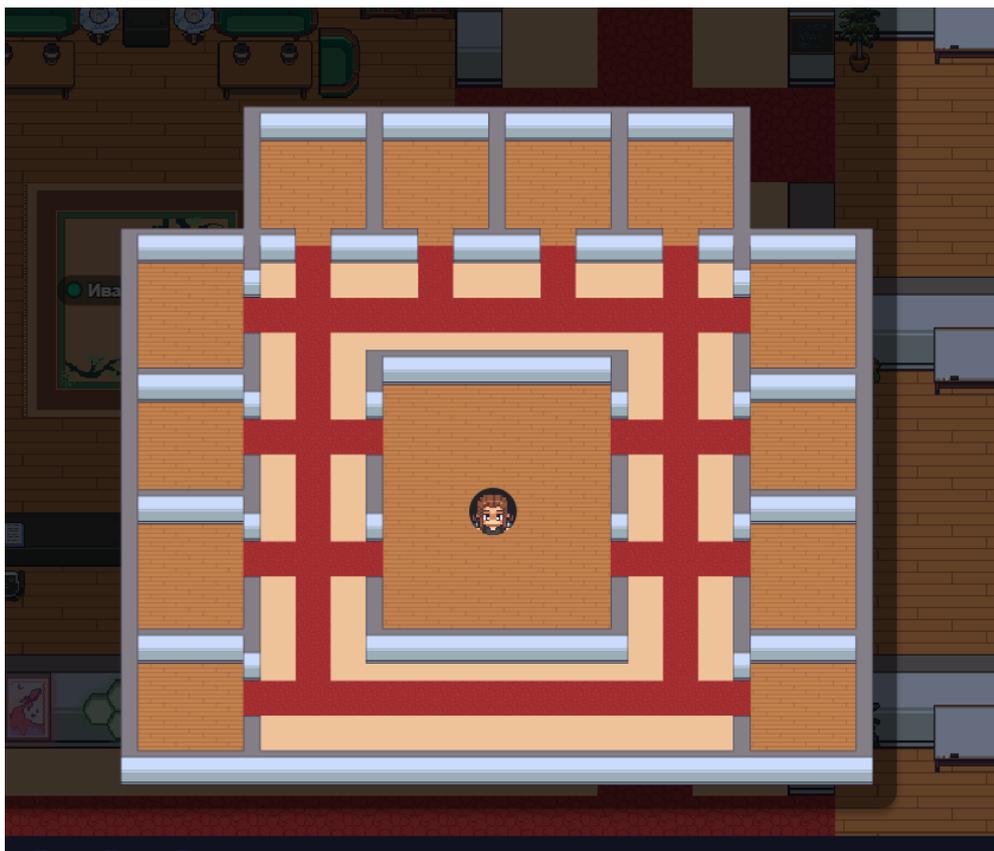
- Переписываться с участниками в чате;
- Просматривать участников мероприятия;
- Работать с главным меню: произвести настройку микрофона и камеры, вернуться на стартовую страницу платформы, отправить обратную связь и т. д.;
- Работать со своим персонажем: редактировать облик, менять имя, выставлять статус и т. д.;
- Включать/Выключать камеру и микрофон;
- Показывать свою реакцию и поднимать руку на событие;
- Смотреть карту пространства;
- Демонстрировать экран;
- И многое другое.

Напоминаем, для взаимодействия с любыми объектами нужно подойти к ним и нажать «X»!

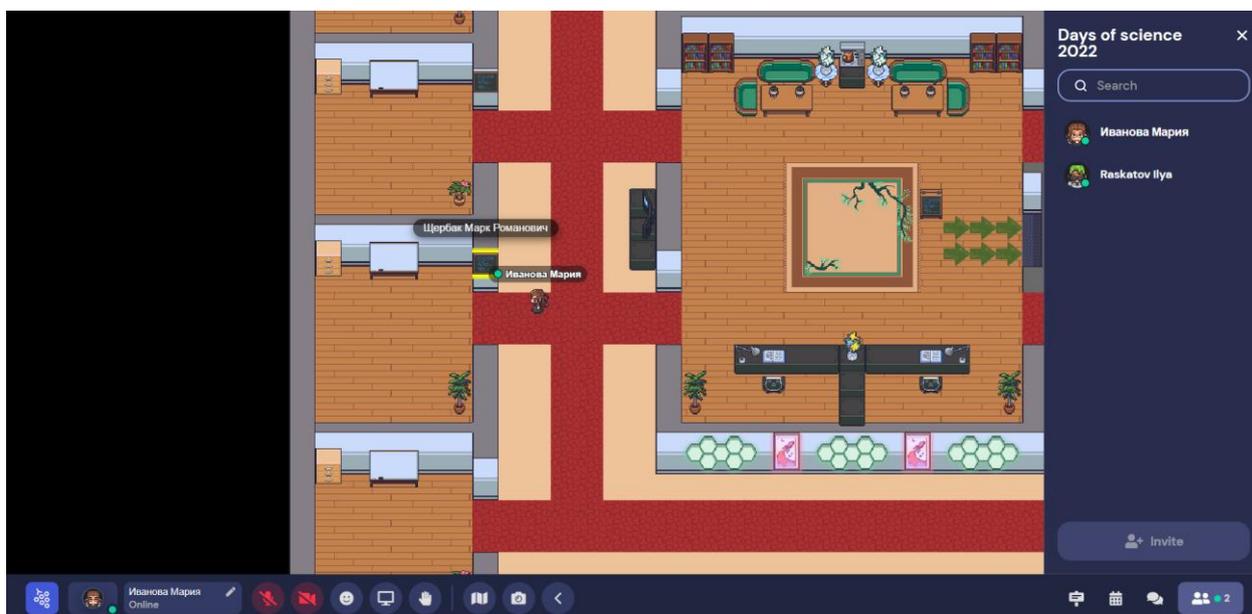
Выбрав интересующую Вас секцию, необходимо подойти вплотную к выбранной двери. После чего Вы попадаете в помещение секции.



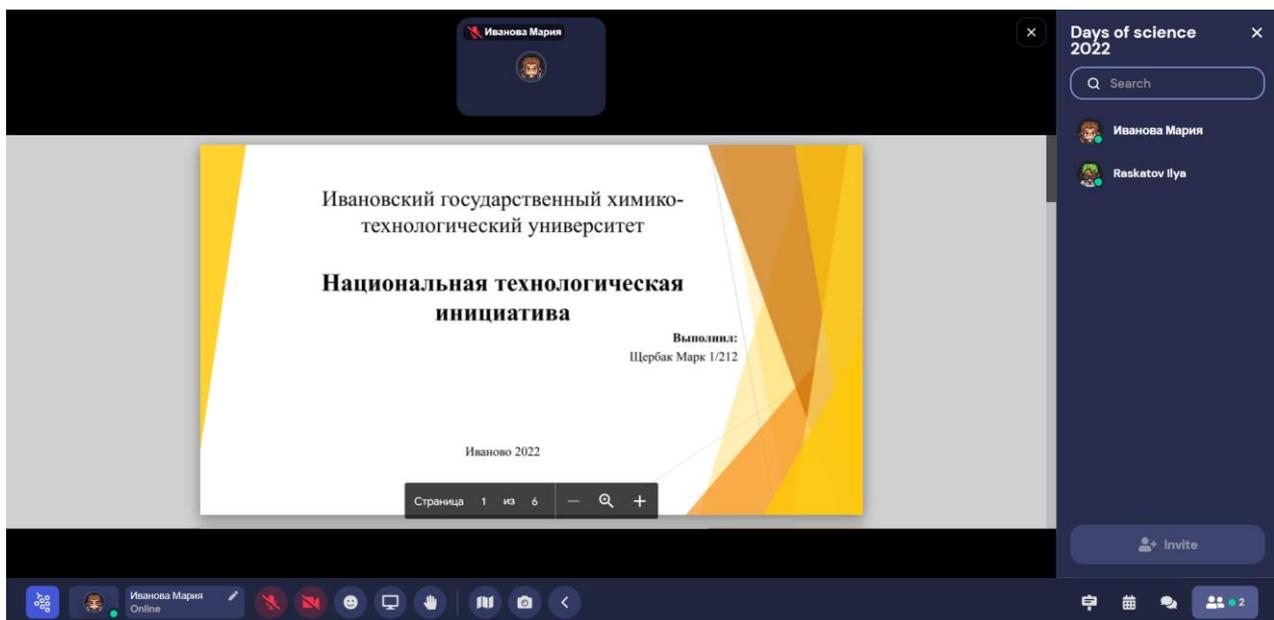
Каждое помещение секции разделено на N комнат (согласно количеству зарегистрированных ранее участников), где представлены презентации и тезисы участников конференции.



Если Вы определились с докладом, который заинтересовал, то необходимо подойти к комнате, где он представлен. При взаимодействии с объектом «Доска» у Вас откроется презентация или тезисы к докладу. Именно тут и происходит обсуждение работы участника.



Взаимодействие участников друг с другом во время обсуждения работ похоже на общение в таких сервисах, как Zoom, BigBlueButton и т. д. Вы можете задавать вопросы и отвечать на них с помощью микрофона/камеры или чата.



Теперь Вы знаете, как работать на платформе Gather. Надеемся, что такой формат проведения ставшей уже традиционной конференции Вам понравится.

Если у Вас остались вопросы, то Вы можете обратиться на кафедру Информационных технологий и цифровой экономики или в справочный центр Gather - <https://support.gather.town/help>

Мы желаем участникам победы, а гостям - интересного и познавательного время проведения.